

2024年度 第52回画像電子学会年次大会 暫定プログラム(2024/7/23)
(EasyChairでの登録の表記そのままです)

	ID	著者	タイトル	学生	オンライン	
8月26日	学生セッション1 3D処理・提示 14:30-16:00	67	千人 國武, 宗利 岩切 and 清 田中	CSVPを用いた低重複点群レジストレーションの高速化の試み	学生	
		5	舟 方, 浩 吉川 and 健 山口	複数視点から生成された点群データを用いた計算機合成ホログラムの隠面処理の改善	学生	
		50	満 杉本, 宗利 岩切 and 匠 藤原	SfM/MVSを用いた3Dモデルからの平面の傾斜推定	学生	オンライン
		63	祐耶 菅沼 and 紀彦 河合	領域分割に基づいた単一風景画像の3次元的構図変換システム	学生	
		16	薫子 弓削 and 英明 高田	視覚の知覚メカニズムを活用したパーソナル裸眼3D表示システムの光学特性とシステム化検討	学生	
		18	翔 霍, 浩 吉川, 維重 曾 and 健 山口	小型プロジェクタを用いたリアルタイムレインボーホログラフィックビデオディスプレイ	学生	
	障がい者を支援する技術 (VHIS-VMA研究会合同企画) 14:30-16:00	42	武悟 野口	日本の情報アクセシビリティ関連法をめぐる動向と展望		
		53	八潮 植村 and 武悟 野口	視覚障害者における電子書籍等ウェブコンテンツ活用方法の可視化に関する試み		
		55	亮 平山	学会予稿に適用可能なPDFのアクセシビリティ機能		
		36	和哉 笹島, 凱聖 亀田, 大夢 川口, 芳 護 梅田, 博 田中 and 広光 西村	手話動画認識における部位ごとの適正動作判定に関する一考察	学生	
	46	凱聖 亀田, 大夢 川口, 和哉 笹島, 佑 介 川喜田, 広光 西村 and 博 田中	手話学習ツールのための手話動画識別領域と時間区間の検討	学生		
	学生セッション2 画像認識・解析1 16:10-17:30	13	Mirai Amo, Youngha Chang, Nobuhiko Mukai and Yasuzo Tanaka	差分画像による影と人物の重なりを考慮した通過人数計測手法	学生	
		24	圭峻 目黒, 洋太 山本, 秀樹 柳沼 and 行信 谷口	車両追従モデルを用いた遮蔽に頑健な交通量計測	学生	
		26	椋 石見, 洋太 山本, 和晃 中村 and 行信 谷口	乳牛個体識別のための斑紋入れ替え画像生成によるデータ拡張	学生	
		30	俊平 粟生, 洋太 山本, 和晃 中村 and 行信 谷口	複数カメラを用いた乳牛追跡における回転矩形と画角が精度に与える影響	学生	
		12	雄一 坂野 and 博信 阿倍	キャラクタイラストアニメーションモデル制作のための髪パーツの自動分割方式	学生	
ドローンの社会応用 (DRC研究会企画) 16:10-17:30	56	真子 横澤, 和希 星, 洋一 加藤, 淳 大谷 and 克也 長谷川	ドローンに搭載されたカメラにより獲得される情報を用いた土砂災害箇所への検出に関する検討	学生		
	59	幹大 笠原 and 克也 長谷川	コルゲートプラスチック素材UAVが警戒監視業務にもたらす運用的便益についての考察	学生		
	61	奏真 東郷 and 睦夫 佐野	eVTOL向けVR災害救助シミュレータの検討	学生		
	41	睦夫 佐野 and 英夫 荒木	「しゃべる」ケータリングドローン実装の基礎検討			

学生・一般セッション・高校生セッション: 1件15分(発表10分, 質疑5分)
 企画セッション: 学生発表1件15分(発表10分, 質疑5分), 学生以外の発表1件20分(発表15分, 質疑5分)
 企業セッション: 1社20分

	ID	著者	タイトル	学生	オンライン	
8月27日 午前	学生セッション3 画像・映像・アプリケーション 9:20-10:50	37	秀一 田邊, 雅人 石井 and 豊 和田	亜酸化窒素自己発熱分解反応に伴う火炎伝搬の高速撮影手法	学生	
		31	Hiromichi Sera and Mutsuo Sano	グループ行動における社会的関係性の可視化とフィードバック生成	学生	
		34	遼人 鶴田, 睦夫 佐野, 翔 大西 and 敏哉 岡山	視線行動に着目した, 街路の景観に対する広告看板の影響分析とデザイン	学生	
		15	晨暉 原田, 雅洋 鈴木, 員丈 上平 and 英明 高田	実物体を変調する変調現実感 (MoR: Modulated Reality) の光学特性と3D実物体への適用	学生	
		60	元紀 角方 and 紀彦 河合	単一の全方位画像における機械学習によるフロー推定に基づく自然物の映像化	学生	
	一般セッション1 画像編集/生成・光学 9:20-10:50	65	Harumi Kawamura	色付き陰影の除去手法に関する一考察		
		69	雅志 馬場	画像からの形状復元結果を利用した海水の散乱・吸収パラメータの推定と色調補正		
		27	Tatsuro Murata, Hyakka Nakada, Masao Kinouchi, Masakazu Yakushiji and Ryo Takahashi	質感と構造、デザインの特徴量化による画像生成モデルの精度改善		
		47	正憲 柿本, 泰成 池田 and 健太郎 奥	昆虫の複眼が見る外界画像の推定		
		66	真隆 戸塚, 邦彦 高野 and 甲斐 佐藤	レンズ項による多重キノフォームの像分離シミュレーション		オンライン
	学生セッション4 画像認識・解析2 9:20-10:50	6	邦彦 高野, 雄大 戸塚, 諒真 須田, 凜坂田, 博貴 原田, 海斗 前川, 大和 篠崎, 甲斐 佐藤 and 紀久夫 浅井	指向性強調型によるホログラフィ空間投影用のミストスクリーンの安定性改善について		
		4	真友 覚心 and 克也 長谷川	高重力飼育による肉質改良された鶏肉の評価のための画像解析	学生	
		19	幸輔 安澤, 清田中, 芳樹 田中, 翔 横山, 慶 市川, 翔 市川, 裕之 佐藤 and 一夫 市川	混濁量と色相を考慮した白内障のグレード分類に関する検討	学生	
		44	宗大 平本, 昌造 佐伯, 隆志 佐々木, 稔 川原 and 裕久 阿萬	rPPGにおける高精度リアルタイム推論の提案	学生	
		58	Kanju Sugimori, Madoka Hasegawa and Naoya Tsuruta	Multiclass Classification of Beehive Brood States Using PSPNet	学生	
	企業セッション 11:00-12:00		リコーITソリューションズ株式会社	仮)リコーITソリューションズ株式会社の目指す姿		
			株式会社 セイノー情報サービス	スマート物流への転換: 画像処理で2024年問題を乗り越える		
			木村情報技術株式会社	データ・生成AIを活用したビジネス事例紹介		
	ポスターセッション 11:00-12:00	38	修平 本多 and 雄太郎 加葉田	Intensity distributionの特異点とその普遍性		
62		内田 浩嗣, 稲本 堯生, 川口 絢也, 高嶺 信太郎, 白土 直隆, 武田 啓太, 酒井 智弥, 石井 哲治, 浅岡 知之, 古賀 太基 and 北村 史	映像×言語: 物流現場をみまもるAIの開発	学生		

学生・一般セッション・高校生セッション: 1件15分(発表10分, 質疑5分)

企画セッション: 学生発表1件15分(発表10分, 質疑5分), 学生以外の発表1件20分(発表15分, 質疑5分)

企業セッション: 1社20分

		ID	著者	タイトル	学生	オンライン
8月27日 午後	特別講演 13:00-14:00		松田和生 (MHIマリンエンジニアリング)	船舶の自動運航システム		
	社会課題を解決するAIや データサイエンス、メディア技術 による社会実装 (特別企画) 14:10-15:30	28	一馬 加納, 裕輝 森, 圭亮 東浦, Taheer Hossain, 晋 片山, 健太 浦野, 拓郎 米澤 and 信夫 河口	ラベル付き前景セグメントを用いたパターン豊富でアノテーション漏れのない広角画像の合成	学生	
		32	幸輝 宮武 and 睦夫 佐野	感性言語解析と生体情報解析の基づく水辺の癒し体験の定量的評価と癒しスポット推薦システム	学生	
		33	聖斗 島田 and 睦夫 佐野	MRグラスに基づく屋内環境の耐震モニタリングとシミュレーション	学生	
		45	Ryoma Toyomi and Atsuo Ozaki	Wi-Fiパケットセンサを用いた共用施設の利用状況可視化システムの開発と評価	学生	オンライン
		57	Genichi Maruo, Keisuke Tada and Atsuo Ozaki	パーソナライズ広告リアルタイム表示システムの提案と実証	学生	
	デジタルミュージアム・人文学を 推進する技術 (DMH研究会企画) 14:10-15:30	3	邦夫 大野	非線形モデルによる自励振動のシミュレーション～Pythonによるファン・デル・ポール方程式の位相平面解析		オンライン
		68	恵理 横山, 宏 須永 and 治 西田	音楽生成AIを取り入れた絵巻物鑑賞教育—デジタル『鳥獣人物戯画絵巻』の活用		
		10	大輝 山内, 正樹 林 and 亮 平山	AIによる自動選別を持つバーチャル・ゴッホ・ミュージアムの製作	学生	
		11	克裕 戸島, 恵理 横山 and 亮 平山	洛中洛外図屏風VRコンテンツへの音・名前表示機能の追加	学生	
	高校生セッション (特別企画) 15:50-16:50	25	修万 説田	YOLOv5を使用したバドミントンシャトルの品質評価システムの構築	高校生	オンライン
		71	汎菜 安藤, 知央 鮎川 and 靖史 黒沼	ひまわり種子の殻の有用性について～研究で見つけた持続可能な新たな視点～	高校生	オンライン
				TBD	高校生	
	コンテンツインタラクションの 未来 (特別企画) 15:50-16:50	51	基展 川島, 昌人 菅野, 翔平 山口 and 雅幸 鈴木	HDRIと機械学習を用いた物理ベースレンダリングの評価・改善手法		
		64	時生 佐藤, 啓大朗 鮫島 and 公孝 堤	球面調和級数展開に基づく多視点画像生成における次数と画質の関係について	学生	
		17	啓介 爲房 and 翔 大井	VLESS:オンラインライブ満足感の向上のための参加者の共有空間の検討	学生	オンライン
	特別講演 17:00-17:40		牟田雄一郎(長崎新聞社)	TBD		
表彰式 17:45-18:55						

学生・一般セッション・高校生セッション:1件15分(発表10分, 質疑5分)

企画セッション:学生発表1件15分(発表10分, 質疑5分), 学生以外の発表1件20分(発表15分, 質疑5分)

企業セッション:1社20分

		ID	著者	タイトル	学生	オンライン	
8月28日	学生セッション5 VR・アプリ・支援 9:20-10:35	7	Hiroto Ishikawa, Hiroyoshi Komobuchi and Susumu Maruno	仮想空間での時間感覚操作による作業効率向上の検討	学生		
		8	Hiroto Obayashi, Hiroyoshi Komobuchi and Susumu Maruno	VRを用いた筋トレ継続意欲向上手段の検討	学生		
		39	温志 山部 and 睦夫 佐野	ファシリテーション力・意思伝達能力・アサーション力向上を目的としたVRトレーニングシステムの効果検証	学生	オンライン	
		40	圭吾 吉田 and 睦夫 佐野	自動評価フィードバックに基づくVRプレゼンテーションスキル向上支援システム	学生	オンライン	
		9	綾 永野 and 清 田中	自宅での物忘れによる紛失防止を支援する備忘録アプリケーション	学生		
	画像符号化と標準化 -AIの興隆- (SIC研究会企画) 9:20-10:20			渡邊 修	JPEGにおける標準化活動の最新動向		
				渡邊 修	JPEG DNA: DNAストレージのためのフォーマット		
		35	小野 文孝	乗算フリー多値算術符号の概要			
	学生セッション6 VR構築・影響評価 10:45-12:00	54	聖央 工藤, 誠人 竹中 and 充 丸山	メタバース空間における多チャンネル音源配信システムの提案	学生		
		20	Keitaro Nagasaka, Hiroyoshi Komobuchi and Susumu Maruno	車輻感覚の効率的習得を目指したVRドライビングシミュレータの基礎検討	学生		
		22	Hayate Kosasa, Hiroyosi Komobuchi and Susumu Maruno	仮想空間を活用したイメージハンドの効果の定量的評価	学生		
		21	優太 土居, 寛仁 菰淵 and 進 丸野	実空間と仮想空間の姿勢不一致が没入感へ及ぼす影響	学生		
		49	Kotaro Ohno and Yuji Hatanaka	Effect of VR on Rectus Femoris Fatigue for Walking Exercise	学生		
	一般セッション2 CG・画像認識 10:45-12:00	14	友是 西田	距離関数を用いたNURBS曲線と線分の交差および最近距離の計算			
		1	紀彦 河合, 一隆 木内 and 真平 今村	表情を考慮した360度カメラによる自撮りシステム			
		23	雄史 梅本 and 賢一 田中	MediaPipeによるリアルタイム指認識を用いたタッチタイピング学習支援システムの開発			
		29	大輔 井元, 雅人 浅野, 航 櫻井, 正勝 本間 and 健至 黒沢	実スケール3次元人体形状モデルの推定に基づく単一人物画像からの身長・体重推定の非直立姿勢条件での評価			
		48	Nobuyuki Teraura, Isao Echizen and Keiichi Iwamura	Improving Burst Error Resilience of QR code Using Chimera Structure and Shell Structure			

学生・一般セッション・高校生セッション:1件15分(発表10分, 質疑5分)

企画セッション:学生発表1件15分(発表10分, 質疑5分), 学生以外の発表1件20分(発表15分, 質疑5分)

企業セッション:1社20分