

# 画像電子学会誌

第45巻 第3号 通巻237号 (2016年7月)

## 目次

	<b>随想</b>	
259	縦の絆・横の鎖	藤代一成
260	編集委員長就任挨拶—画像電子学会誌の電子出版とこれから—	児玉 明
	<b>追悼</b>	
261	福田 正さんを偲んで	梶 光雄
	<b>報告</b>	
263	第3回アレキサンダー・ペイン賞 授賞報告	ペイン賞選定委員会
266	名誉会員推戴・アレキサンダー・ペイン賞贈呈・フェロー贈呈・画像電子技術賞・論文賞・西田賞・研究奨励賞・ビジュアルコンピューティング研究賞	
274	平成28年度画像電子学会役員	
	<b>ビジュアルコンピューティング論文特集号</b>	
277	ビジュアルコンピューティング論文特集号の発行にあたって	藤代一成
	<b>論文</b>	
278	回転するカメラを用いた高精度地表3D サーフェス推定	杉本茂樹, 本岡昂馬, ファンゾアンフク, 奥富正敏, 志磨 健
287	多重スクリーンへの個別情報提示のための輝度勾配を考慮した4次元光線空間の生成	石原 葵, 久保尋之, 船富卓哉, 向川康博
296	任意形状スクリーンに対する適応的な多面体近似によるプロジェクタ投影像の幾何補正	常盤勇太, 金澤 靖
305	ボールとカメラ間の位置関係を用いた広視野角多視点映像のためのカット抽出方法	富安史陽, Wang Xueting, 間瀬健二
318	エッジ縮退法によるメッシュ簡略化のアウトオブコア拡張	尾崎弘武, 京田文人, 金井 崇
329	セル画調の人物顔の肌色判断への顔形状の影響	韓 惠軫, 内川惠二
340	形状と変形挙動を編集可能な立体ブラシを用いたインタラクティブペインティング	熊谷一樹, 森谷友昭, 高橋時市郎
350	ネックレスデザインのためのインタラクティブシステム	五十嵐 悠紀, 檜山 翼, 荒川 薫
359	錯視立体を用いたトラス状不可能図形のアニメーション手法	中津加奈, 森谷友昭, 高橋時市郎
	<b>コーヒーブレイク</b>	
370	海外研究所での研究開発・運営を経験して	河村尚登
	<b>論文</b>	
373	身体の動作軌跡のクラスタ化に基づく特徴量を用いたバレーボールの動作検出	久保田栄次郎, 鈴木貴大, 菅田雅彰, 池永 剛
382	共可視特徴に基づく複数カメラ間の人物同定	伊藤誠也, 金子俊一
	<b>技術解説</b>	
392	メガネなしテーブル型3Dディスプレイ技術fVisiOn	吉田俊介
	<b>連載技術解説</b>	
	<b>ドローンの活用と関連3D画像処理技術への応用 (2)</b>	
397	災害情報収集におけるドローンの利活用に向けて～空撮映像とWi-Fi情報～	樫原 茂, 岡本 薫
	<b>グループ紹介</b>	
405	成蹊大学理工学部情報科学科 イメージメディア研究室	小池 淳
	<b>スキヤニング</b>	
407	4:2:2/10bitプロファイル対応HEVCデコーダアプライアンス	坂東 幸浩
	<b>特別講座</b>	
409	MS Wordによる論文執筆講座 (第2回)	森谷友昭
	<b>図書紹介</b>	
411	“FAXED”—The Rise and Fall of the Fax Machine—	小林一雄
	<b>会告・ニュース</b>	
412	理事会だより・協賛案内	421 IEVC2017のご案内
414	画像電子学研究会等予定	422 日本画像学会・日本写真学会・日本印刷学会誌目次
415	画像電子学会 第278回研究会 in 函館 開催案内	427 学会記事
417	第18回国際標準化教育研究会—認証と国際標準—開催のご案内	475 会報
418	第1回建築と画像電子の共通領域(AIM)研究懇談会開催のご案内	475 編集後記
419	第42回VMA研究会(情報のユニバーサルデザイン最新動向)開催のご案内	
420	画像電子学会 第38 回秋期セミナー:標準化—研究の出口をこれからのビジネス視点で考える—	